



Regulamin rekrutacyjny i udziału w projekcie

„Z komputerem na ty”

I. Postanowienia ogólne

1) Użyte w Regulaminie zwroty oznaczają:

1. **Projekt** – „Z komputerem na ty” jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007 - 2013, Priorytet IX: Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.6. Upowszechnienie uczenia się dorosłych, Poddziałanie 9.6.2. Podwyższanie kompetencji osób dorosłych w zakresie ICT i znajomości języków obcych
2. **Organizator** – CENTRUM „OKEY” Sp. z o.o., ul. Jana III Sobieskiego 3/3, 14-100 Ostróda.
3. **Kandydat** – osoba ubiegająca się o zakwalifikowanie do udziału w projekcie na podstawie zasad ujętych w Regulaminie rekrutacji i udziału w Projekcie.
4. **Uczestnik projektu** – Kandydat, który po spełnieniu wymogów określonych w Regulaminie został zakwalifikowany do uczestnictwa w projekcie
5. **Osoba zatrudniona** - osoba zatrudniona na podstawie stosunku pracy lub stosunku służbowego na czas określony (w tym zatrudnione sezonowo i dorywczo) i nieokreślony, w pełnym i niepełnym wymiarze czasu pracy
6. **Osoba bezrobotna** - osoba w rozumieniu Ustawy z dnia 20 kwietnia 2004 r. o promocji zatrudnienia i instytucjach rynku pracy (Dz. U. z 2008 r. Nr 69, poz. 415, z późn. zm.), w szczególności osobę, która jednocześnie jest osobą:
 - niezatrudnioną i niewykonyującą innej pracy zarobkowej, zdolną i gotową do podjęcia zatrudnienia w pełnym wymiarze czasu pracy obowiązującym w danym zawodzie lub służbie albo innej pracy zarobkowej,
 - nieuczącą się w szkole, z wyjątkiem szkół dla dorosłych lub szkół wyższych w systemie wieczorowym albo zaocznym,
 - zarejestrowaną we właściwym dla miejsca zameldowania stałego lub czasowego powiatowym urzędzie pracy oraz poszukującą zatrudnienia lub innej pracy zarobkowej,
 - która ukończyła 18 lat i nie ukończyła 60 lat w przypadku kobiet lub 65 lat w przypadku mężczyzn.
7. **Osoba długotrwale bezrobotna** - osoba bezrobotna pozostająca w rejestrze powiatowego urzędu pracy łącznie przez okres ponad 12 miesięcy w okresie ostatnich 2 lat, z wyłączeniem okresów odbywania stażu i przygotowania zawodowego.

2) Założenia Projektu:

1. Projekt skierowany jest do 60 osób (42 kobiet ,18 mężczyzn) dorosłych w wieku 18-64 lat zamieszkujących powiat ostródzki i nowomiejski, które z własnej inicjatywy są zainteresowane nabyciem, uzupełnieniem lub podwyższeniem umiejętności i kompetencji w obszarze umiejętności ICT poza godzinami pracy w tym: 38 osób (25 K, 13 M) zatrudnionych, 22 osoby (15K, 7M) bezrobotne w tym 6 osób (4K, 2M) długotrwale bezrobotne.
2. Głównym celem projektu jest zwiększenie atrakcyjności i konkurencyjności zawodowej w obszarze umiejętności ICT 60 osób (42K, 18M) w wieku 18-64 lat zamieszkałych w powiecie ostródzkim i nowomiejskim, które z własnej inicjatywy są zainteresowane udziałem we wsparciu szkoleniowym poza godzinami pracy przewidzianym w projekcie w okresie od 01.01.2014r. do 30.06.2014r. pozwalającym na nabycie kompetencji i umiejętności obsługi komputera
3. Projekt obejmuje:
 - **ZADANIE 1.** Szkolenie komputerowe prowadzące do uzyskania kompetencji z zakresu ECDL Start: 80h (20 dni x 4h) na osobę, obejmujące moduły:
 - użytkowanie komputerów i zarządzanie plikami
 - przetwarzanie tekstów
 - arkusze kalkulacyjne
 - grafika menedżerska i prezentacyjna
4. Zajęcia odbywać się będą w sześciu 10 – osobowych grupach szkoleniowych (3 grupy w powiecie ostródzkim, 3 grupy w powiecie nowomiejskim)
5. Informacje związane z realizacją projektu znajdują się w Biurze Projektu w Ostródzie ul. Jana III Sobieskiego 3/3 oraz na stronie internetowej Organizatora



II. Rekrutacja Kandydatów do udziału w projekcie „Z komputerem na ty”

1. Rekrutacja Kandydatów do udziału w projekcie przeprowadzona będzie:
 - w powiecie ostródzkim:
 - **styczeń 2014r.** – I i II grupa
 - **luty 2014r.** – III grupa
 - w powiecie nowomiejskim:
 - **styczeń 2014r.** – I i II grupa
 - **luty 2014r.** – III grupa
2. Rekrutację przeprowadzi koordynator projektu.
3. Uczestnikiem projektu może być osoba spełniająca następujące **kryteria dostępu**:
 - osoby zamieszkałe w powiecie ostródzkim lub powiecie nowomiejskim
 - osoby w wieku 18 – 64 lat posiadające co najwyżej średnie wykształcenie
 - osoby powyżej 50 roku życia
 - osoby zainteresowane nabyciem z własnej inicjatywy umiejętności obsługi komputera i Internetu na poziomie podstawowym
4. Kandydat ubiegający się o uczestnictwo w projekcie powinien zapoznać się niniejszym Regulaminem /potwierdzenie podpisem/ oraz złożyć kwestionariusz rekrutacyjny w Biurze Projektu ul. Jana III Sobieskiego 3/3 w Ostródzie
5. Decyzję o kwalifikacji uczestników do projektu podejmie Komisja Rekrutacyjna, która spośród kandydatów zgłaszających chęć udziału w projekcie dokona wyboru 60 uczestników. Ocena Kandydata odbędzie się na podstawie złożonego przez Kandydata kwestionariusza rekrutacyjnego uwzględniając następujące **kryteria**:

Dostępu:

 - zamieszkanie w powiecie ostródzkim lub powiecie nowomiejskim – 3 pkt
 - posiadanie co najwyżej średniego wykształcenia – 2 pkt
 - wiek 18 – 64 lat – 2 pkt
 - wiek pow. 50 lat – 1 pkt
 - zainteresowanie nabyciem z własnej inicjatywy umiejętności obsługi komputera i Internetu na poziomie podstawowym – 2 pkt,

Pierwszeństwa:

 - zagrożenie wykluczeniem z pracy – 4 pkt
 - przydatność posiadania umiejętności komputerowych w miejscu pracy – 2 pkt
 - przydatność posiadania umiejętności komputerowych w znalezieniu zatrudnienia – 4 pkt
6. Osoby zakwalifikowane do projektu zobowiązane będą do złożenia deklaracji uczestnictwa, oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych, oświadczenia wyrażeniu zgody na wykorzystanie wizerunku oraz kontraktu uczestnictwa w projekcie
7. Utworzona zostanie 12 osobowa lista rezerwowa. Osoby z listy rezerwowej w przypadku rezygnacji osoby z listy podstawowej będą mogły zakwalifikować się do projektu w okresie pierwszych 2 tygodni wsparcia.
8. Dokumenty dla Kandydata dostępne są w Biurze Projektu ul. Jana III Sobieskiego 3/3 w Ostródzie lub na stronie internetowej Organizatora www.okey.ostroda.pl
9. Wymagane dokumenty powinny być podpisane przez Kandydata.



III. Organizacja zajęć

1. Zajęcia w ramach projektu są bezpłatne.
2. Zajęcia w ramach kursu trwać będą 80h dydaktycznych i zostaną podzielone na 4 moduły (20h każdy). Po każdym module zostanie przeprowadzony zewnętrzny egzamin.
3. Uczestnicy projektu zobowiązani są do:
 - Przestrzegania niniejszego Regulaminu
 - Uczestnictwa w min. 80% zajęć przewidzianych w projekcie
 - Potwierdzenia każdorazowo obecności na zajęciach poprzez złożenie na liście obecności
 - Informowania o nieobecnościach (osobiście, telefonicznie lub elektronicznie)
 - Wypełniania ankiet monitorujących i ewaluacyjnych
 - Informowania Organizatora o ewentualnych zmianach w danych podanych w dokumentacji rekrutacyjnej w ciągu 7 dni od ich powstania
3. Każdy uczestnik projektu zapewnione będzie miał:
 - materiały szkoleniowe
 - podczas zajęć w wymiarze 4 godzin zapewniony będzie poczęstunek w formie serwisu kawowego
 - Zaświadczenia Ministra Edukacji Narodowej (warunkiem niezbędnym do uzyskania zaświadczenia o ukończeniu kursu jest co najmniej 80% obecności na zajęciach)
 - Certyfikaty EFS udziału w projekcie (warunkiem niezbędnym do uzyskania certyfikatu jest co najmniej 80% obecności na zajęciach przewidzianych w ramach projektu)
 - Certyfikaty potwierdzające zdobycie kompetencji określonych dla ECDL Start (warunkiem niezbędnym do uzyskania certyfikatu kompetencji określonych dla ECDL Start jest pozytywny wynik egzaminów z 4 modułów)
4. Dopuszcza się usprawiedliwienie nieobecności na zajęciach z przyczyn zdrowotnych (zwolnienie lekarskie na odpowiednim druku dostarczone do Organizatora projektu w ciągu 3 dni od czasu zaistnienia choroby) oraz na podstawie pisemnego wyjaśnienia przyczyny innej nieobecności uznanej przez Organizatora.
5. W przypadku przekroczenia 20% nieobecności na zajęciach Organizator może obciążyć Uczestnika projektu kosztami.
6. Uczestnicy zostaną objęci ubezpieczeniem na czas trwania projektu.

IV. Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 2 stycznia 2014 r. i obowiązuje przez cały czas trwania projektu.
2. Organizator ma prawo do zmiany Regulaminu i wprowadzenia dodatkowych postanowień.
3. W kwestiach nieopisanych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator projektu.